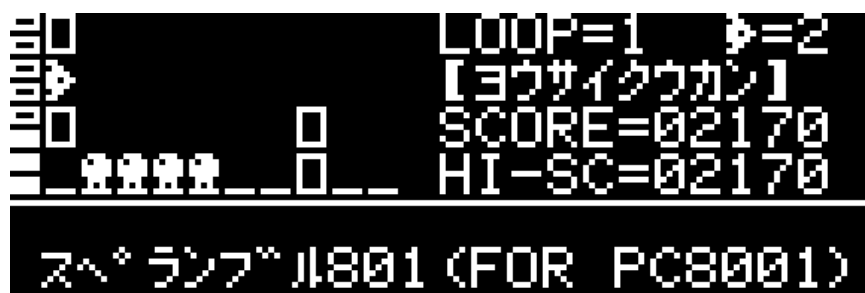


# スペランブル801 for PC-8001

往年のトミー製エレメカ「SCRAMBLE」をSHARPポケコンG8XXで完全再現！！  
そして今、PC-8001へ。

ご自由にお楽しみください！



Copyright(c)2022-2023 咳止組(咳めぐ)  
<http://cosmopatrol.web.fc2.com/>

移植: あお(@hd61yukimizake)  
<http://hd61700.yukimizake.net/PC-8001/>

## ■ファイル説明

spacerumble\_P80.cmt --- 実行ファイル(cmt形式)  
spacerumble\_P80.t88 --- 実行ファイル(T88形式)  
spacerumble\_P80.wav --- 実機用WAVファイル

## ■起動方法

実行ファイルを実機またはエミュレータにセットして  
CLEAR100,&H84FF[Return]でメモリ設定を実施します。  
monコマンドでモニタに入り、Lコマンドでロード後、  
G8500[Return]でゲームが開始します

## ■遊び方

4つの空間を突破して、敵の要塞を破壊するのが目的です。  
テンキーの『8』と『2』で自機を上下に動かします。  
スペースキーで弾と爆弾を発射して敵を撃破します。

[8]	[SPACE] --- 弾を撃つ・爆弾投下
↑	
自機	[P]/[BS] --- 一時停止/解除
↓	
[2]	[Q] --- 終了

往年のトミー製エレメカ「SCRAMBLE」を実によく再現していると思います。

詳しいゲームの情報や攻略法は、咳めぐさんのサイトをご覧ください(^^)  
<http://cosmopatrol.web.fc2.com/game/spacerumble801.html>

## ■PC-8001移植について

オリジナルのSHARP PC-G8XX版のIOCS呼び出し箇所をPC-8001用に  
置き換えることで、移植／動作させています。フォントやグラフィックデータは  
Sharp GPRINT形式の物をセミグラ変換して表示しています。(速度低下あり)  
表示フォントは、門真なむ(@num\_kadoma)さんの公開されている「k6x8」を  
利用させて頂いています。まさにポケコン向け？のすばらしい出来栄で  
このような有意なものを無償で公開頂き感謝いたします。

○6×8 ドット日本語フォント「k6x8」

<https://littlelimit.net/k6x8.htm>

## ■履歴

2023-10-09 Rev0.1 MI68デモ版を公開  
2023-10-10 Rev0.1a 「起動方法」にメモリ設定を追記  
2023-10-15 Rev0.2 機種名表示をG850→PC8001とした