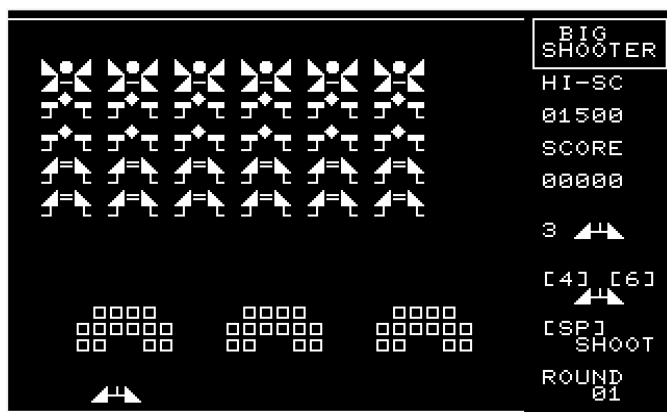


BIG SHOOTER for PC-8001

40桁×25行のキャラクタモードで構成されたちょっとレトロで懐かしいシューティングゲーム「Big Shooter for PC-8001」です。

大きなキャラ表示と、PCM再生によるリアルな音声を実装！！

ぜひお楽しみください！



```
* BIG SHOOTER *  
HI-SCORE = 01500  
[4]  MOVE TO LEFT  
[6]  MOVE TO RIGHT  
[SP] SHOOT  
[P]  PAUSE  
[Q]  QUIT  
  
PUSH [SP] KEY TO START
```

Copyright(c)2023-2024 芸夢職人
<https://twitter.com/k2PSylqxDKciBXA>

■ファイル説明

bigsp8.cmt --- 実行ファイル(cmt形式)
bigsp8.t88 --- 実行ファイル(T88形式)
bigsp8.wav --- 実機用WAVファイル

■起動方法

実行ファイルを実機またはエミュレータにセットして
CLEAR300,&H84FF[Return]でメモリ設定を実施します。
monコマンドでモニタに入り、Lコマンドでロード後、
G8500[Return]でゲームが開始します

■遊び方

オーソドックスな、インベーダータイプのシューティングゲームです。
テンキーの『4』と『6』で自機を左右に動かします。
スペースキーで弾を発射して敵を撃破します。

[SPACE] --- 弾を撃つ

[4]←自機→[6] [P]/[SP] --- 一時停止/解除

[Q] --- 終了

表示ちらつきもなく動作も速いです。効果音もリアルでかなり楽しめます。

■履歴

2024-01-14 Rev0.1 高速版を公開