

COSMO PATROL for PC-8001

SHARPポケコンG8XXシリーズ屈指の弾幕シューティングが今、PC-8001で蘇る！

ご自由にお楽しみください！



Copyright(c)2022-2023 咳止組(咳めぐ)

<http://cosmopatrol.web.fc2.com/>

移植: あお(@hd61yukimizake)

<http://hd61700.yukimizake.net/PC-8001/>

■ファイル説明

COSMOPATROL_P80.cmt --- 実行ファイル(cmt形式)
COSMOPATROL_P80.t88 --- 実行ファイル(T88形式)
COSMOPATROL_P80.wav --- 実機用WAVファイル

■起動方法

実行ファイルを実機またはエミュレータにセットして
CLEAR100,&H84FF[Return]でメモリ設定を実施します。
monコマンドでモニタに入り、Lコマンドでロード後、
G8500[Return]でゲームが開始します

■遊び方

テンキー自機を操作して、スペースキーで敵をひたすら撃破します。
時々飛んでくる[♥]を取るとシールドが回復します。
シールドが0になるとゲームオーバーです。

[8]	[SPACE] --- 弾を撃つ
↑	
[4]← 自機 →[6]	[S] --- 自機SPEED変更
↓	
[2]	[P]/[BS] --- 一時停止/解除
	[Q] --- 終了

詳しいゲームの情報や攻略法は、咳めぐさんのサイトをご覧ください(^^) http://cosmopatrol.web.fc2.com/game_cosmopatrol.html

■PC-8001移植について

オリジナルのSHARP PC-G8XX版のIOCS呼び出し箇所をPC-8001用に置き換えることで、移植／動作させています。フォントやグラフィックデータはSharp GPRINT形式の物をセミグラ変換して表示しています。(速度低下あり)
表示フォントは、門真なむ(@num_kadoma)さんの公開されている「k6x8」を利用させて頂いています。まさにポケコン向け？のすばらしい出来栄でこのような有意なものを無償で公開頂き感謝いたします。

○6×8 ドット日本語フォント「k6x8」

<https://littlelimit.net/k6x8.htm>

■履歴

2023-10-09 Rev0.1 MI68デモ版を公開
2023-10-10 Rev0.1a 「起動方法」にメモリ設定を追記
2023-10-15 Rev0.2 機種名表示をG850→PC8001とした